**Lista 16 - Exercício de Linguagem de Programação C - While**

1 - Faça um programa para exibir os números de 1 a 100.

2 - Faça um programa como uma estrutura de repetição começando de 1 e vai até o número informado pelo usuário.

3 - Faça um programa que mostre os valores da tabuada do dois de 0 a 10.

4- Desenvolva um programa que apresente os quadrados dos números inteiros de 1 a 10.

5 - Elaborar um programa que apresente no final o somatório dos valores pares existentes na faixa de 1 até 20.

6 - Criar um Calculador de Tabuadas. O usuário deverá digitar o número desejado e o programa deverá fazer a tabuada desse número de zero a 10.

7 - Desenvolva um programa que apresente todos os números divisíveis por 4 na faixa de 20 a 60.

8 - Elaborar um programa que apresente o resultado da soma dos valores pares situados na faixa numérica de 50 a 80.

9 - Escreva um programa onde os números lidos serão somados até que a soma destes números seja igual ou maior do que 100.

10 - Escreva um programa que leia o primeiro nome e a altura das moças inscritas em um concurso de beleza. Para cada leitura deverá ser realizado uma pergunta para o usuário para parar ou continuar (1 -continuar, 2 - parar). Ao final o programa deverá exibir: a altura da moça mais alta e o número de moças no concurso. Considere que todas as moças possuem altura diferente.

11 - Elaborar um programa que possibilite calcular a área de cada cômodo de uma residência (por exemplo: sala, cozinha, banheiro, quartos, etc..). O programa deve solicitar a entrada do nome, da largura e do comprimento de um determinado cômodo, em seguida deverá apresentar a área do cômodo lido e também a mensagem solicitando ao usuário a confirmação de continuar calculando novos cômodos. A operação deve ser repetida até que o usuário responda “1 - NÃO”. Área = largura \* comprimento.

12 - Faça um programa que leia um número indeterminado de idades. A última idade lida, que não entrará nos cálculos, deverá ser igual a zero. Ao final programa deverá escrever quantas idades foram lidas, calcular e escrever a média de idade desse grupo de idades.

13 - Escreva um algoritmo em que receba o número da conta e o saldo de várias pessoas. O algoritmo deve imprimir todas as contas, os respectivos saldos e uma das mensagens: positivo/negativo. Ao final, o percentual de pessoas com saldo negativo. O algoritmo acaba quando se digita um número negativo para a conta.